

Wav & Wisselbestand

In deze reeks maak je elk nummer kennis met twee begrippen uit het Clickx alfabet. Met de letter W naderen we stilaan het einde...

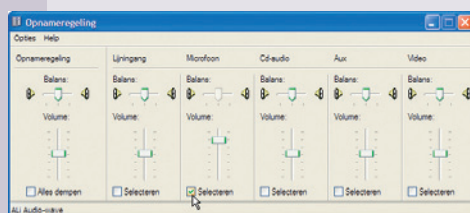
Wav

Wat?

Als je weet dat 'wav' eigenlijk voor 'wave' (golf) staat, dan zal het je niet verwonderen dat zo'n wav'je een rasecht geluidsbestand is. Meer zelfs, het is zowat het standaardformaat onder Windows én het levert de best mogelijke audiokwaliteit op, precies omdat er geen datacompressie wordt toegepast (wat bij mp3 of wma wel het geval is)! Alleen eisen ze erg veel schijfruimte op, en laten ze zich niet in streaming audio beluisteren. Niet zo geschikt voor het net dus, maar wel bruikbaar voor korte samples. Je kan wel sleutelen aan de be-

standsgrootte, door de analoge geluiden – die je bijvoorbeeld via het duo microfoon-geluidskaart produceert – via een zuiniger indeling te digitaliseren. In plaats van cd-kwaliteit (44 kHz, 16 bit, stereo), die 10 MB per minuut opsoupeert, kan je bijvoorbeeld ook kiezen voor 8 kHz, 8 bit, mono, dat genoeg heeft aan zo'n 400 KB per minuut. Met gepaste software (zoals het gratis CDex met LAME-encoder; instructies vind je op [www.aeternus.tmf-web.nl/mpfaq/cdex.html]) kan je wav'jes ook nog altijd naar mp3's omzetten...

Hoe?



Volume even bijspijkeren.



En inspreken maar...

microfoon wel is geselecteerd en of volume en balans correct zijn ingesteld. Daarna kan de opname beginnen. Na afloop kies je in het menu **BESTAND** voor **OPSLAAN ALS**, en druk je de knop **WIJZIGEN** in. Kies daar een aanvaardbare en niet te gulzige opnamekwaliteit. Dit bestandje kan je dan bijvoorbeeld als bijlage meesturen: leuk toch, zo'n gesproken boodschap in je mail?

GRAMMA'S, BUREAU-ACCESSOIRES, ENTERTAINMENT, en start de tool **GELUIDSRECORDER** op. Voor je de **RECORD**-knop indrukt, check je even de eigenschappen van de opnameapparatuur. Dat doe je via het menu **BEWERKEN, EIGENSCHAPPEN VAN AUDIO**. Kies het juiste apparaat bij **OPNEMEN VAN GELUID**, en ga via de **VOLUMEKNOP** na of de

Wisselbestand

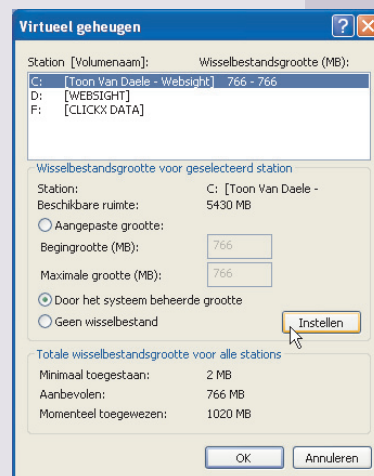
Wat?

Programma's stellen steeds hogere eisen aan je pc, en sommige blijken zich tot ware RAM-ver-slinders te ontpoppen. Begint het werkgeheugen fel te slinken, dan worden de minder gebruikte gegevens tijdelijk naar een speciaal bestand op je schijf geschreven. Dat is dan een wisselbe-

stand, ook wel swap file of virtueel geheugen genoemd. Het in-lezen van deze data op schijf verloopt natuurlijk heel wat trager dan het verwerken van echte RAM-gegevens. Een reden te meer om dat virtuele geheugen onder Windows te optimaliseren...

Hoe?

Standaard regelt Windows de instellingen van het virtueel geheugen, maar niks belet je om daar zelf aan te sleutelen. Zowel in Windows 9x/ME als in XP krijg je toegang tot dat virtuele geheugen door met de rechtermuistoets op **DEZE COMPUTER** te klikken, en vervolgens **EIGENSCHAPPEN** te kiezen. In 9x/ME open je daarna het tabblad **PRESTATIES** en druk je de knop **VIRTUEEL GEHEUGEN** in. In XP open je eerst het tabblad **GEAVANCEERD** en klik je de knop **INSTELLINGEN** aan bij **PRESTATIES**, waarna je nogmaals het tabblad **GEAVANCEERD** opent en op de knop **WIJZIGEN** drukt. De volgende tips kan je alvast als leidraad nemen... Ideaal is dat zo'n wisselbestand in zijn eigen partitie terecht komt, waarin je niks anders opslaat. Kan dat niet, kies dan een partitie of snelle schijf met voldoende vrije ruimte. Je kan het wisselbestand zelfs over twee verschillende fysieke schijven uitspreiden: ook dat bevordert de performantie! Als begingrootte kan je 1,5 keer de hoeveelheid RAM instellen, en als maximale grootte 3 keer – hoewel sommigen ervoor pleiten om beide groottes gelijk te maken aan 2,5 keer het aanwezige RAM-geheugen. Heel af en toe het wisselbestand defragmenteren, is ook geen slecht idee. Verwijder het daarvoor eerst door beide groottes op 0 in te stellen (of **GEEN WISSELBESTAND** te kiezen), defragmenteer je schijf, en stel daarna je wisselbestand weer naar wens in.



Optimaliseer het virtueel geheugen.